

Simulační hra „Randömia“

Princip

Randömia představuje simulaci situace, kterou mnozí znají z vlastní zkušenosti s interkulturní spoluprací. Skupina poradců - zástupců společnosti pro výrobu hraček z Richlandu - cestuje do země Randömia, aby zprostředkovali Randömianům techniky vedoucí ke zlepšení kvality jejich produktů. První setkání je proběhlo neúspěšně a poradci mají za úkol zjistit proč.

Spolupráce členů rozdílných kultur nevede k výsledkům, ale je provázena frustrací a překračování původně plánovaných zdrojů.



Hlavní přínosy

- > Pochopit, proč je interkulturní spolupráce často neúspěšná
- > Lépe porozumět specifickým kulturním rozdílům
- > Uvědomit si etnocentrické chování a smýšlení a jejich dopadů v pracovním kontextu
- > Naučit se novým možným způsobům, jak interkulturní situace řešit
- > Uvědomit si vlastní silné a rozvojové stránky týkající se interkulturní spolupráce

Specifika programu

- > 15-35 účastníků
- > Délka experimentu a rozboru 3-4 hodiny
- > Vhodné jako součást:
 - > mezinárodních konferencí a meetingů (např. pro podporu otevřené atmosféry a networkingu)
 - > teambuildingových akcí pro mezinárodní týmy
 - > interkulturních tréninků a workshopů