

Simulační hra „BARNGA“

Princip

Bargna je simulační hra o střetu dvou a více kultur.

Účastníci rozdělení do skupin hrají jednoduchou karetní hru. Když začnou přecházet od skupiny ke skupině, vznikají střety podobné interkulturním situacím. Účastníci zažijí, že navzdory svým dobrým úmyslům a podobnostem mezi sebou interpretují rozdílně to, co se kolem nich děje a jak na základě toho vznikají nedorozumění a konflikty. Naučí se, jak zacházet s rozdíly pramenícími z odlišností kultur a stát se tak úspěšným „global player“.



Hlavní přínosy

- > Porozumět tomu, proč je mezinárodní spolupráce často neúspěšná
- > Poznat procesy probíhající při začleňování do nové kultury a při tzv. repatriaci (návratu ze zahraničního postu)
- > Uvědomit si etnocentrické chování a smýšlení a jejich dopadů v pracovním kontextu
- > Poznat, jaké osobní kvality jsou potřeba pro efektivní spolupráci
- > Najít nové strategie, které vedou k úspěšné interkulturní spolupráci
- > Uvědomit si konflikt mezi zachováním vlastní identity a přizpůsobením se jiné kultuře

Specifika programu

- > 6-50 účastníků
- > Délka experimentu a rozboru 2-3 hodiny
- > Vhodné jako součást:
 - > mezinárodních konferencí a meetingů (např. pro podporu otevřené atmosféry a networkingu)
 - > teambuildingových akcí pro mezinárodní týmy
 - > interkulturních tréninků a workshopů